KALENDARZ i REGULAMINY IMPREZ SPORTOWYCH WCHODZĄCYCH W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ

na rok szkolny

2026/2027

Warszawa, czerwiec 2026

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

SPIS TREŚCI:

		strona
1	**Zasady współzawodnictwa sportowego w roku szkolnym 2026/2027 – regulamin ogólny**	**2**
2	**System Rejestracji Szkół** **Ramowy terminarz szkolnych imprez sportowych na rok szkolny 2026/2027**	**6**
3	**ROZPORZĄDZENIE MINISTRA ZDROWIA z dnia 24 września 2013 r. - w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej** (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dn. 28 października 2013 r.)	**9**
4	**WYJAŚNIENIE SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO w sprawie wymaganych badań lekarskich dopuszczających młodzież szkolną do zawodów**	**12**
5	**Regulaminy dyscyplin:**	
	- Igrzyska Dzieci	**12**
	- Igrzyska Młodzieży Szkolnej	**28**
	- Licealiada	**40**
6	**Wykaz Wojewódzkich SZS** - na stronie internetowej https://szs.pl/wojewodzkie-szs/	

7 **Tabele punktowe**: Trójbój LA, Czwórbój LA, Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna, Szkolna Liga Lekkoatletyczna - na stronie internetowej https://szs.pl/lekka-atletyka-tabele-punktowe/

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2026/2027

REGULAMIN OGÓLNY

Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.

1. CELE I ZADANIA

1.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiące kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego.
1.2. Przeciwdziałanie postępującemu zjawisku zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
1.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach aktywności sportowej.
1.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych do organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
1.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
1.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

2. ORGANIZATORZY

2.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
2.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
- w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Klub Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
- w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
- w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
- w rejonie - Wojewódzki SZS w partnerstwie z Powiatowym SZS;
- w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy.

3. SZCZEBLE ZAWODÓW

3.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez nauczycieli wychowania fizycznego, SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu uczniowi.
3.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego lub wyznaczonego organizatora, jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
3.3. **Ponad powiatowe i finały wojewódzkie** – przeprowadzane przez partnerów, struktury Szkolnego Związku Sportowego - Organizatora jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo województwa.
3.4. **finały ogólnopolskie*** – przeprowadzane przez struktury Wojewódzkie Szkolnego Związku Sportowego, partnerów – wyłonienie mistrzów kraju. W zawodach prawo startu mają mistrzowie województw w roku szkolnym 2026/2027 lub inny zespół wytypowany

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

przez właściwy Wojewódzki SZS. W przypadku braku kompletu16 zespołów gospodarz ma prawo dokooptować drugi zespół ze swojego województwa. W zawodach biorą udział zespoły – reprezentacje jednej szkoły.

* Zawody ogólnopolskie zostaną przeprowadzone jeżeli będzie dofinasowanie do tych zawodów oraz będzie zgłoszona chęć organizacji zawodów przez Wojewódzki SZS po zatwierdzeniu przez Zarząd lub Prezydium SZS.

4. UCZESTNICTWO

4.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

4.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły (podstawowej lub ponadpodstawowej).

4.3. W zawodach prawo startu mają dzieci i młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolne Związki Sportowe nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzą one w skład zespołów szkół.

4.4. **Uczeń szkoły w jednym roku szkolnym może reprezentować swoją szkołę tylko w jednej kategorii wiekowej.**

4.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół – www.srs.szs.pl

4.6. Każdy uczeń musi posiadać ważną legitymację szkolną. W wyjątkowych sytuacjach inny dokument ze zdjęciem.

4.7. Szkolny Związek Sportowy dopuszcza do udziału w rywalizacji sportowej ucznia, którego rodzice/prawni opiekunowie wyrazili zgodę na:

1. udział w zawodach,
2. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji zadań SZS,
3. wykorzystanie wizerunku ucznia/zawodnika w celu promocji zadań statutowych Związku oraz udokumentowania zawodów organizowanych przez Związek. (nieobowiązkowe).

Brak zgód z pkt. 4.7.1 i 4.7.2 skutkował będzie niedopuszczeniem ucznia do zawodów sportowych. Zgody udzielane i przechowywane są z wykorzystaniem funkcjonalności działającego on-line Systemu Rejestracji Szkół (adres: www.srs.szs.pl).

4.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspanseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.

4.9. W dyscyplinach zespołowych, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę lub wg ustaleń organizatora danego szczebla.

4.10. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

5. KATEGORIE WIEKOWE:

5.1 Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych:

5.2.1 Igrzyska Dzieci – uczniowie szkół podstawowych rocznik 2014 i młodsi.

5.2.2 Igrzyska Młodzieży Szkolnej – uczniowie szkół podstawowych klas VII – VIII, rocznik 2012- 2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania na https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.

5.2.3 Licealiada: uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych, rocznik 2007 i młodsi.

6. ZASADY FINANSOWANIA

6.1. Koszty organizacyjne zawodów na szczeblu miast, gmin, powiatów pokrywają organizatorzy, gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

6.2. Koszty organizacyjne zawodów ponad powiatowych i finałów wojewódzkich pokrywają partnerzy
w województwach - Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki, samorządów wojewódzkich, sponsorów i innych źródeł.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół. W sprawach nieujętych w regulaminach stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

7.2. W zależności od możliwości organizacyjnych i finansowych Wojewódzkie SZS mogą rozszerzać program i system rozgrywania zawodów w poszczególnych dyscyplinach ujętych w niniejszym Regulaminie.

7.3. Wojewódzkie SZS w ramach własnego kalendarza imprez mogą organizować inne zawody nieujęte w Regulaminie Ogólnopolskim.

7.4. Każdy organizator zawodów odbywających się w ramach Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

7.5. Jeżeli w trakcie roku szkolnego, ze względu na ogłoszenie stanu nadzwyczajnego (stanu wyjątkowego lub stanu klęski żywiołowej), zagrożenia epidemicznego lub stanu epidemii i działania innych sił wyższych oraz związanych z tym ograniczeń, w tym ograniczenia bezpośrednich kontaktów, nie będzie możliwe dalsze realizowanie imprez w ramach kalendarza SZS może dokonać zmian regulaminowych.

7.6. Po zakończeniu roku szkolnego Wojewódzkie SZS opracowują wojewódzką klasyfikację szkół oddzielnie dla szkół niesportowych i oddzielnie dla szkół sportowych*, mistrzostwa sportowego*.
Powyższe klasyfikacje prowadzone są według zasad punktowych i regulaminów przyjętych w danym województwie.
**(Dz U. poz 2138 z 2.12.2020):*
§ 3. 1.3) Szkołami sportowymi i szkołami mistrzostwa sportowego mogą być szkoły podstawowe i szkoły ponadpodstawowe, prowadzące kształcenie w formie dziennej.
2. Szkoła, w której są prowadzone zajęcia sportowe obejmujące szkolenie sportowe w jednym lub kilku sportach, w co najmniej dwóch oddziałach sportowych, liczących co najmniej 15 uczniów w oddziale w pierwszym roku szkolenia, w co najmniej trzech kolejnych klasach szkoły danego typu, jest szkołą sportową.
3. Szkoła, w której są prowadzone zajęcia sportowe obejmujące szkolenie sportowe w jednym lub kilku sportach, w co najmniej jednym oddziale mistrzostwa sportowego, w co najmniej trzech kolejnych klasach szkoły danego typu, jest szkołą mistrzostwa sportowego. Liczba uczniów w oddziale mistrzostwa sportowego jest uzależniona od możliwości zebrania uczniów o zbliżonym poziomie sportowym.
4. W szkole sportowej mogą być tworzone oddziały mistrzostwa sportowego. Do przyjmowania kandydatów do oddziału mistrzostwa sportowego utworzonego w szkole sportowej stosuje się odpowiednio przepisy rozdziału 6 ustawy z dnia 14 grudnia 2016 r. – Prawo oświatowe, w zakresie dotyczącym przyjmowania kandydatów do oddziału mistrzostwa sportowego utworzonego w szkole ogólnodostępnej.

7.7. Prawo interpretacji oraz dokonywania zmian w regulaminach przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.

Objaśnienia dotyczące rejestracji w SRS w roku szkolnym 2026/2027:

1. Szkoły już zarejestrowane i będące w systemie srs.szs.pl uzupełniają dane i zgłaszają swój akces do wybranej kategorii współzawodnictwa w roku szkolnym 2026/2027 - zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.
2. **Zgłaszając ucznia/ce w srs.szs.pl należy podać wszystkie wymagane przez system dane: nazwisko i imię ucznia, rok urodzenia oraz aktualną klasę w której uczy się w danym roku szkolnym oraz kategorię rozgrywek (do wyboru ID, IMS, Licealiada).**
   Podanie nieprawdziwych danych może skutkować dyskwalifikacją ucznia lub całej drużyny.
   Uczeń szkoły może reprezentować swoją szkołę tylko w jednej kategorii wiekowej.

Po aktualizacji danych szkoły - profil staje się aktywny na rok szkolny 2026/2027.

3. Szkoły nowo zgłaszane postępują wg instrukcji dotyczącej rejestracji na portalu **www.srs.szs.pl**.

4. Instrukcja dla szkół dostępna jest na portalu: **www.srs.szs.pl**

RAMOWY PLAN TERMINARZA SZKOLNYCH IMPREZ SPORTOWYCH NA ROK SZKOLNY 2026/2027

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa, półfinał)	Finał wojewódzki
Igrzyska Dzieci :			
1	Koszykówka	od IX.2026 do V.2027	
2	Piłka siatkowa	od IX.2026 do V.2027	
3	Piłka ręczna	od IX.2026 do V.2027	
4	Piłka nożna	od IX.2026 do VI.2027	
5	Unihokej	od IX.2026 do XII.2027	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Czwórbój Lekkoatletyczny	od IV.2027 do VI.2027	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2026 do X.2026	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2027 do V.2027	
6.4	Trójbój Lekkoatletyczny (2016 i młodsi)	od IV.2027 do VI.2027	
6.5	Festiwal Sztafet	od IX.2026 do V.2027	
7	Tenis stołowy	od IX.2026 do V.2027	
8	Badminton	od IX.2026 do XII.2026	
9	Szachy	od IX.2026 do XII.2026	
10	Pływanie	od IX.2026 do V.2027	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2026 do III.2027	
12	Koszykówka 3x3	od IX.2026 do V.2027	
13	Rugby TAG	od IX.2026 do VI.2027	
14	Gry i zabawy (2017 i młodsi)	od III.2027 do VI.2027	

Igrzyska Młodzieży Szkolnej:

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa, półfinał)	Finał wojewódzki
1	Koszykówka	od IX.2026 do V.2027	
2	Piłka siatkowa	od IX.2026 do V.2027	
3	Piłka ręczna	od IX.2026 do V.2027	
4	Piłka nożna	od IX.2026 do VI.2027	
5	Unihokej	od IX.2026 do XII.2026	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna	od IV.2027 do VI.2027	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2026 do X.2027	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2027 do V.2027	
6.4	Festiwal Sztafet	od IX.2026 do V.2027	
7	Tenis stołowy	od IX.2026 do V.2027	
8	Badminton	od IX.2026 do XII.2026	
9	Szachy	od IX.2026 do XII.2026	
10	Pływanie	od IX.2026 do V.2027	
11	Narciarstwo biegowe	od XII.2026 do III.2027	
12	Siatkówka plażowa	od IV.2027 do VI.2027	
13	Koszykówka 3x3	od IX.2026 do V.2027	

Licealiada:

Lp.	Dyscyplina	Zawody ponadpowiatowe (rejon, strefa półfinał)	Finał wojewódzki
1	Koszykówka	od IX.2026 do V.2027	
2	Piłka siatkowa	od IX.2026 do V.2027	
3	Piłka ręczna	od IX.2026 do V.2027	
4	Piłka nożna	od IX.2026 do VI.2027	
5	Unihokej	od IX.2026 do XII.2026	
6	Lekkoatletyka:		
6.1	Szkolna Liga Lekkoatletyczna	od IX.2026 do VI.2027	
6.2	Sztafetowe biegi przełajowe	od IX.2026 do X.2026	
6.3	Drużynowe biegi przełajowe	od III.2027 do V.2027	
6.4	Festiwal Sztafet	od IX.2026 do V.2027	
7	Tenis stołowy	od IX.2026 do V.2027	
8	Badminton	od IX.2026 do XII.2026	
9	Szachy	od IX.2026 do XII.2026	
10	Pływanie	od IX.2026 do V.2027	
11	Siatkówka plażowa	od IV.2027 do VI.2027	
12	Koszykówka 3x3 (rocznik 2009 i młodsi)	od IX.2026 do V.2027	

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r. – z późniejszymi zmianami

ROZPORZĄDZENIE
MINISTRA ZDROWIA[1]
z dnia 24 września 2013 r.

w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej

Na podstawie art. 31d ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1510, z późn. zm.[2]) zarządza się, co następuje:

§ 1. Rozporządzenie określa:

1) wykaz oraz warunki realizacji świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej, zwanych dalej „świadczeniami gwarantowanymi";

2) poziom finansowania przejazdu środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2004 r. o świadczeniach opieki zdrowotnej finansowanych ze środków publicznych, zwanej dalej „ustawą".

§ 2. Świadczenia gwarantowane obejmują:

1) świadczenia lekarza podstawowej opieki zdrowotnej;
2) świadczenia pielęgniarki podstawowej opieki zdrowotnej;
3) świadczenia położnej podstawowej opieki zdrowotnej;
4) świadczenia pielęgniarki lub higienistki szkolnej udzielane w środowisku nauczania i wychowania;
5) świadczenia nocnej i świątecznej opieki zdrowotnej;
6) transport sanitarny.

§ 3. 1. Wykaz świadczeń gwarantowanych, o których mowa w:
1) § 2 pkt 1, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 1 do rozporządzenia;
2) § 2 pkt 2, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 2 do rozporządzenia;
3) § 2 pkt 3, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 3 do rozporządzenia;
4) § 2 pkt 4, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 4 do rozporządzenia;
5) § 2 pkt 5, oraz warunki ich realizacji są określone w załączniku nr 5 do rozporządzenia.
2. Świadczenia gwarantowane są udzielane zgodnie ze wskazaniami aktualnej wiedzy medycznej, z wykorzystaniem metod diagnostyczno-terapeutycznych innych niż stosowane w medycynie niekonwencjonalnej, ludowej lub orientalnej.

§ 4. 1. W zakresie koniecznym do wykonania świadczeń gwarantowanych świadczeniodawca zapewnia świadczeniobiorcy nieodpłatnie:
1) badania diagnostyczne, określone w części IV załącznika nr 1 do rozporządzenia;
2) leki i wyroby medyczne oraz środki pomocnicze.
2. Przejazd środkami transportu sanitarnego w przypadkach niewymienionych w art. 41 ust. 1 i 2 ustawy jest finansowany w 40% ze środków publicznych w przypadku:
1) chorób krwi i narządów krwiotwórczych,
2) chorób nowotworowych,
3) chorób oczu,
4) chorób przemiany materii,
5) chorób psychicznych i zaburzeń zachowania,
6) chorób skóry i tkanki podskórnej,
7) chorób układu krążenia,
8) chorób układu moczowo-płciowego,
9) chorób układu nerwowego,
10) chorób układu oddechowego,
11) chorób układu ruchu,
12) chorób układu trawiennego,

[1] Minister Zdrowia kieruje działem administracji rządowej – zdrowie, na podstawie § 1 ust. 2 rozporządzenia Prezesa Rady Ministrów z dnia 10 stycznia 2018 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Ministra Zdrowia (Dz. U. poz 95).
[2] Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2018 r. poz. 1515, 1532, 1544, 1552, 1669, 1925, 2192 i 2429 oraz z 2019 r. poz. 60, 303, 399, 447 i 730.

dofinansowano ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki

13) chorób układu wydzielania wewnętrznego,
14) chorób zakaźnych i pasożytniczych,
15) urazów i zatruć,
16) wad rozwojowych wrodzonych, zniekształceń i aberracji chromosomowych
– gdy ze zlecenia lekarza ubezpieczenia zdrowotnego lub felczera ubezpieczenia zdrowotnego wynika, że świadczeniobiorca jest zdolny do samodzielnego poruszania się bez stałej pomocy innej osoby, ale wymaga przy korzystaniu ze środków transportu publicznego pomocy innej osoby lub środka transportu publicznego dostosowanego do potrzeb osób niepełnosprawnych.

§ 5. 1. Przepisy rozporządzenia stosuje się do świadczeń gwarantowanych udzielanych od dnia 1 stycznia 2014 r.

2. Do świadczeń gwarantowanych, udzielanych przed dniem 1 stycznia 2014 r., stosuje się przepisy dotychczasowe.

§ 6. Rozporządzenie wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia. [3] [4]

[3] Rozporządzenie zostało ogłoszone w dniu 28 października 2013 r.
[4] Niniejsze rozporządzenie było poprzedzone rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 29 sierpnia 2010 r. w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. poz. 1139 i poz. 1642 oraz z 2010 r. poz. 1376), które traci moc z dniem wejścia w życie niniejszego rozporządzenia na podstawie art. 85 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 12 maja 2011 r. o refundacji leków, środków spożywczych specjalnego przeznaczenia żywieniowego oraz wyrobów medycznych (Dz. U. 696, z 2012 r. poz. 95 i 742 oraz z 2013 r. poz. 766).

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

Komunikat Szkolnego Związku Sportowego w sprawie dopuszczenia uczniów do zawodów szkolnych:

Podstawę niniejszych ustaleń stanowią:

1. Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 24 września 2013 roku w sprawie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej (Dz. U. 2013 poz. 1248 z dnia 28 października 2013 r). W cz. III niniejszego Rozporządzenia... „Warunki realizacji porad patronażowych oraz badań bilansowych, w tym badań przesiewowych" ustala się, że profilaktyczne badanie lekarskie (bilans zdrowia) obejmuje m in. „podsumowanie badania, z określeniem .... „**kwalifikacji do grupy na zajęciach wychowania fizycznego i sportu szkolnego".** Profilaktyczne badanie lekarskie wykonuje się u dzieci w roku poprzedzającym rozpoczęcie nauki w szkole oraz u uczniów klas III szkół podstawowych, klas I gimnazjum i klas I szkół ponadgimnazjalnych.
2. Publikacja „**Profilaktyczne badania lekarskie i inne zadania lekarza w opiece zdrowotnej nad uczniami**. Instytut Matki i Dziecka; Warszawa 2003 (wydana ze środków Ministerstwa Zdrowia) zawierająca wytyczne dla lekarzy sprawujących opiekę lekarską nad młodzieżą szkolną. (Opracowanie A. Oblacińska, B. Woynarowska,). W publikacji tej szczegółowo omówiono kwestie **orzekania o zdolności ucznia do wychowania fizycznego i sportu szkolnego.** W załączniku do niniejszego komunikatu zamieszczamy istotny dla omawianego zagadnienia fragment tej publikacji "**Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów w tych grupach".**

Dodatkowe informacje można znaleźć na stronie Ministerstwa Zdrowia.

Ustala się co następuje:

1./ Zakwalifikowanie ucznia do zajęć z wychowania fizycznego (bez ograniczeń, lub z odpowiednimi zaleceniami zapisanymi przez lekarza podczas profilaktycznych badań lekarskich), **jest równoznaczne z dopuszczeniem do zajęć i zawodów sportowych, szkolnych i międzyszkolnych w sporcie szkolnym** w zakresie ustalonym przez lekarza kwalifikującego ucznia do odpowiedniej grupy.

2./ Pod pojęciem "sport szkolny" rozumie się **wszelkie zajęcia sportowe: szkolne, lekcyjne, pozalekcyjne i pozaszkolne (treningi, sprawdziany, zawody itp.),** których program (dyscypliny, konkurencje, wiek uczestników, obciążenia startowe) jest zgodny z realizowanym w szkole programem wychowania fizycznego określonym Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. w sprawie **podstawy programowej** wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. Nr 4, poz. 17 z 2010 r. z późn. zmianami) i Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 19 sierpnia 2010 r. w sprawie **dopuszczalnych form realizacji dwóch godzin obowiązkowych zajęć wychowania fizycznego** (Dz. U. z dnia 26 sierpnia 2010 r.) oraz ustalanym co roku przez Zarząd Szkolnego Związku Sportowego i zatwierdzanym przez Ministerstwo Sportu i Turystyki **systemem zawodów w sporcie szkolnym**, w tym w ramach Igrzysk Dzieci, Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady.

3./ Dokumentem stwierdzającym dopuszczenie do zawodów jest **imienna lista uczniów sporządzona i potwierdzona przez dyrektora szkoły lub lekarza sprawującego opiekę profilaktyczną.** Podstawowym źródłem informacji w tym zakresie i podstawą do sporządzenia list dopuszczających do określonych zajęć jest **aktualna dokumentacja o badaniach profilaktycznych, z adnotacją o kwalifikacji ucznia do określonej grupy.** Dane te znajdują się w dokumentacji medycznej pielęgniarki lub higienistki szkolnej, sprawującej opiekę zdrowotną w danej szkole. Wskazane jest, aby nauczyciel wychowania fizycznego współpracował z pielęgniarką lub higienistką szkolną w sprawie kwalifikacji do zajęć wychowania fizycznego sportu szkolnego i w razie potrzeby z lekarzem podstawowej opieki zdrowotnej, który przeprowadza badania profilaktyczne u uczniów i przekazywał im swoje uwagi i spostrzeżenia odnośnie poszczególnych uczniów.

Zgodnie z opracowanymi w 2003 r. w Instytucie Matki i Dziecka (ze środków Ministerstwa Zdrowia) standardami w profilaktycznej opiece zdrowotnej nad uczniami sprawowanej przez pielęgniarkę lub higienistkę szkolną jest ona zobowiązana do: „Przekazywania informacji o kwalifikacji lekarskiej do wychowania fizycznego i sportu szkolnego oraz współpracy z nauczycielami wychowania fizycznego w tym:

a) Przekazywanie (po zakończeniu profilaktycznych badań lekarskich), nauczycielom wychowania fizycznego (wf) informacji o kwalifikacji lekarskiej uczniów do grupy na zajęciach wf oraz zaleceń lekarskich dotyczących udziału w tych zajęciach.

b) Dokonywanie, w pierwszym miesiącu każdego roku szkolnego, we współpracy z nauczycielami wf, analizy kwalifikacji uczniów do grupy na zajęciach wf, odnotowanie symbolu tej grupy w liście klasowej.
c) Dokumentowanie w Karcie zdrowia ucznia długotrwałych (1 miesiąc i dłużej) oraz częstych, krótszych zwolnień z zajęć wf. Ustalenie z nauczycielem wf zasad postępowania w stosunku do tych uczniów, na podstawie opinii lekarza.

4./ W świetle tych ustaleń nie należy domagać się przeprowadzania przez lekarza każdorazowo badań przed kolejnymi zawodami i potwierdzenia tego faktu na zbiorowej liście jak też aby badania te były przeprowadzane przez lekarza specjalistę z zakresu medycyny sportowej. Niezbędne kwalifikacje w tym zakresie posiada lekarz podstawowej opieki zdrowotnej.
5./ Uczniów startujących w sporcie szkolnym nie obejmuje Rozp. Min. Zdr. z dnia 14 kwietnia 2011 r w sprawie trybu orzekania do uprawiania danego sportu przez dzieci i młodzież do ukończenia 21 r.ż. oraz zawodników pomiędzy 21 a 23 r. ż. (Dz. U 20011 nr 88, poz. 500). Rozporządzenie to dotyczy zawodników i określonej dyscypliny sportu.
6.) Ww. ustalenia dotyczą wszelkich zawodów sportowych dla młodzieży szkolnej organizowanych między innymi dla Szkolnych i Uczniowskich Klubów Sportowych (bez względu na ich status prawny, o ile uczestniczy w nich młodzież szkolna) i spełniają one wymogi określone w pkt. 2 niniejszego komunikatu.

Załącznik do komunikatu SZS
(fragment ww publikacji Instytutu Matki i Dziecka autorstwa A. Oblacińskiej i B. Woynarowskiej)

Rodzaje grup na zajęciach wychowania fizycznego i charakterystyka uczniów tych grupach:

Grupa / podgrupa Symbol nazwa	Charakterystyka uczniów	Udział w zawodach sportowych i sprawdzianach
A Zdolni do wf bez ograniczeń A_s Uprawiający sport w szkole lub poza szkołą	Uczniowie 1. Bez odchyleń w stanie zdrowia i rozwoju; 2. Z niektórymi odchyleniami w stanie zdrowia, gdy ich rodzaj i stopień nie stanowią przeciwwskazań do udziału w zajęciach wf, nie wymagają ograniczeń, zajęć dodatkowych lub specjalnej uwagi ze strony nauczyciela wf	Bez ograniczeń
B Zdolni do wf z ograniczeniami i/lub wymagający specjalnej uwagi nauczyciela wf	Uczniowie z odchyleniami w stanie zdrowia i rozwoju, którzy wymagają : 1. Pewnych ograniczeń w zakresie obowiązujących zajęć, prowadzonych w niekorzystnych warunkach 2. Specjalnej uwagi nauczyciela wf, indywidualnego traktowania np. ze względu na większe ryzyko urazu; 3. Aktywnego udziału nauczyciela wf w wyrównywaniu korekcji lub leczeniu niektórych zaburzeń	Ewentualne ograniczenia ustalane indywidualnie w zależności od stanu zdrowia
B_k Zdolni do wf z ograniczeniem, wymagający dodatkowych zajęć ruchowych korekcyjnych	Uczniowie, którzy ze względu na stan zdrowia wymagają dodatkowych zajęć ruchowych, w tym także korekcyjnych	j.w.
C Niezdolni do zajęć wf	Uczniowie, których stan zdrowia uniemożliwia czasowo lub długotrwale udział w zajęciach wf	Niezdolni do udziału w zawodach
C_1 Niezdolni do wf uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych	Uczniowie uczestniczący w zajęciach rehabilitacyjnych lub w innej formie terapii ruchowej poza szkołą	j.w

Ewentualne zmiany i uaktualnienia dotyczące powyższych kwestii będą zamieszczane na stronie internetowej szs.pl.

IGRZYSKA DZIECI
2026/2027

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO DZIECI SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

(uczniowie szkół podstawowych rocznik 2014 i młodsi)

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.
W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014 i młodsi,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:
- czas gry: 4 x 6 minut,
- piłka: rozmiar nr „5" - dziewczęta, „6" – chłopcy,
- kosze zawieszone na wysokości 305 cm, (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m),
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników zawodnicy ci są odpowiednio zawodnikami pierwszej i ew. drugiej piątki i mogą zostać zmienieni w pierwszej i drugiej kwarcie za dowolnego zawodnika występującego w tej kwarcie,
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – w przypadku kontuzji lub wykluczenia zawodnika (I lub II kwarta), zespół kończy grać kwartę w składzie pomniejszonym o osobę kontuzjowaną/wykluczoną,
- obowiązuje:
  a. obrona "każdy swego" (zakaz gry obroną strefową),
  b. przepis dotyczący błędu „połowy" (powrót piłki na pole obrony),
  c. przepis dotyczący błędu 3 sekund,
  d. przepis dotyczący błędu 5 sekund,
  e. Przepis dotyczący błędu 8 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3-minutowe dogrywki,
- w wypadku nieprzestrzegania przepisu obrony „każdy swego" i po zwróceniu uwagi trenerowi, sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faulu technicznego i zarządzić wykonanie jednego rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego,
- o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,

2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,

c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,

d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

Link do przepisów PZKosz:
https://www.lzkosz.com.pl/dokumenty/pobierz/64/Przepisy%20minikoszykowki%202021.pdf

2. PIŁKA SIATKOWA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej rocznik 2014 i młodsi.
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju); w przypadku mniejszej liczby niż 8 zawodniczek/zawodników w zespole, zespół nie będzie dopuszczony do zawodów.

II. Przepisy gry:

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku nie wyznacza się linię ataku,
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy,
- obowiązuje piłka nr 5,
- gra się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywane są do 25 punktów; ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów,
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowy,
- w drugim secie pozostałych 4 zawodników + 1 rezerwowy,
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki,
- skład i kolejność „CZWÓREK" ustalony przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej,
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie,
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).
- zawodnik zagrywający nie wykonuje akcji w bloku i ataku z piłką powyżej górnej taśmy w każdym miejscu na boisku,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana),
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego).

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 pkt.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:

- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

- większy stosunek „małych” punktów,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej rocznik 2014 i młodsi.
2. zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2. Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3. Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4. Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5. Piłka: numer „4”.
6. Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m
7. Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym.
8. Gra bez “spalonego”.
9. Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10. Rzut karny z 9 m.
11. Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki” (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12. Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki” w obrębie całego boiska.
13. Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14. Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15. Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16. Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18. Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:
    - pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
    - drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
    - czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
    - Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
    - Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),

b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,

d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki" – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej rocznik 2014 i młodsi.
- zespół liczy maksymalnie 14 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.
- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m. Przy rozgrywaniu zawodów na mniejszych boiskach (do szczebla powiatu) rekomendujemy zmniejszenie ilości zawodników na boisku do 5.
- Gra w formie 6 vs 6 (I połowa bez stałej pozycji obrotowego, druga połowa dowolnie, ale ciągle 6 vs 6). Rozpoznanie stałej pozycji obrotowego skutkuje ostrzeżeniem o grze pasywnej.
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), (damskie) tj. obwód piłki 50-52 cm,
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą.
- Czas dla drużyny 1 x mecz.
- Zmiana zawodnika może nastąpić tylko w sytuacji posiadania piłki. Przepis ten nie dotyczy zmiany z zawodnikiem grającym na pozycji bramkarza.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoryczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Zakaz stosowania obrony kombinowanej (z plusem). Naruszenie tego zakazu skutkuje karą progresywną dla osoby odpowiedzialnej za drużynę, począwszy od upomnienia słownego.

III. Punktacja:
1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
   1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
   2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
   3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
   4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.
2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:
   a) większa liczba zdobytych punktów;
   b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   - większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   - większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   - większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
   - większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
   - większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
   - losowanie.
3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014 r. i młodsi

- zawody rozgrywane są oddzielnie w kategorii dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się maksymalnie 9 zawodniczek/zawodników. W zawodach ogólnopolskich dopuszcza się max. 12 zawodników/zawodniczek.

II. Przepisy gry:
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami Polskiego Związku Unihokeja.

- 3 zawodników na boisku + bramkarz,
- Czas gry jest nieefektywny i elastyczny, dostosowany do możliwości organizatora (np. 3×5 - 8 min) + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Czas gry zatrzymuje się w przypadku zdobycia bramki, kary, rzutu karnego, przerwy na żądanie lub potrójnego sygnału sędziego (sytuacja nienaturalna),
- Ostatnie dwie minuty meczu rozgrywane są w czasie efektywnym.
- Bramki 160 cm x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).
- Pola przedbramkowe o wymiarach 1m × 2,5m wyznacza się w odległości 2m od krótszego boku boiska. Domyślne pole bramkowe ma wymiary 3m × 4m
- Boisko o wymiarach: 22m x 11m. Dopuszcza się boisko o mniejszych wymiarach 20m x 10m i 18m x 9m, w zależności od wielkości hali sportowej organizatora).
- Strefy zmian o długości 6m wyznacza się wzdłuż jednego z dłuższych boków boiska.

Zaleca się, aby wszyscy zawodnicy biorący udział w rozgrywkach korzystali z okularów ochronnych / sportowych przeznaczonych do gry w unihokeja, spełniających obowiązujące normy bezpieczeństwa (w szczególności z certyfikatem CE oraz zgodnych z zaleceniami IFF).

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.

O kolejności miejsc decyduje:
1) większa liczba zdobytych punktów,
2) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a) wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
   b) lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   c) większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

Link do przepisów PZU:

https://www.polskiunihokej.pl/do-pobrania/przepisy-i-regulaminy-dopobrania?download=151:zasady-gry-3-1

6 LEKKOATLETYKA:

6.1 TRÓJBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych, oddzielnie dziewcząt i chłopców.
- reprezentacja składa się z 5 zawodniczek lub 5 zawodników. Prawo startu mają dzieci z rocznika 2016 i młodsi.

II. Program zawodów:
- bieg na 60 m,

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

- skok w dal (ze strefy),
- rzut piłeczką palantową (80 g).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna.

Bieg 60 m:
- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:
- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Rzut piłką palantową:
- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

IV. Punktacja:
- wyniki przelicza się na punkty według tabel trójbojowych,
- suma osiągniętych punktów za trzy konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 4 najlepszych zawodników (z 5 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w trójboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2. CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w 2014r. i młodsi.

II. Program zawodów:
- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
  dla chłopców 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m:
- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas,
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety,
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim falstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal:
- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą,
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm,
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina,
- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób,
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie,
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy,
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż:
- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
* dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
* dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm,
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową:
- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu,
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie,
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m,
- liczy się najlepszy rezultat,
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m:
- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja:
- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych,
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika,
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika, a jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.3. SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 zawodniczek/zawodników, urodzonych w 2014r. i młodszych, dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

II. Program zawodów:
Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:
- dziewczęta 6 x 800 - 1000 m,
- chłopcy 6 x 800 - 1000 m.

6.4. DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców.
Zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników z roczników jak niżej:
a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodsza urodzeni w 2016r. i młodsi,
b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza roczniki 2014-2015.
W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała (do finału wojewódzkiego).

II. Program zawodów:
Biegi na dystansach :
- dziewczęta rocznik 2016 i młodsze - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- chłopcy rocznik 2016 i młodsi - biegi na dystansie 600 m – 800 m,
- dziewczęta rocznik 2014 -2015 - biegi na dystansie 800 m – 1000 m,
- chłopcy rocznik 2014 -2015 - biegi na dystansie 800 m – 1000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.
Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.
W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.5. FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 300m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Dzieci (2014 i młodsi)

- dziewczęta
  - 4 x 100m,
  - sztafeta szwedzka (400m + 300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),
- chłopcy
  - 4 x 100m,
  - sztafeta szwedzka (400m + 300m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),

Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014r. i młodsi. Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi

I. Uczestnictwo:
1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014r. i młodsi.
Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014r. i młodsi.
2. Drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- IV szachownica - dziewczyna.
3. Skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
4. W zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
5. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
6. Zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:
1. Zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich).
2. Tempo gry:
- w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:
kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis - 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana - 1p., remis - 0,5p., przegrana – 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi

I. Uczestnictwo:
W zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2014r. i młodsi.

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt,
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne: 25 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.
Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

11. NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
Drużyna składa się z max. 5 zawodniczek/zawodników jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2014r. i młodsi.

II. Program zawodów:

- dziewczęta - 2 km techniką klasyczną,
- chłopcy - 2 km techniką klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

- zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund, na podstawie losowania przed zawodami,
- o miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników,
- prowadzona będzie klasyfikacja drużynowa i indywidualna. Sprzęt dowolny.

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli 1-3 miejsca w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała.

12. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014r. i młodsi.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem. Kosz zawieszony jest na wysokości 305 cm, boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), (mecze za zgodą organizatora mogą być rozgrywane na koszu zawieszonym na wysokości 260 cm - w tym wypadku odległość rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 6, przeznaczoną do gry w koszykówkę 3x3 (żółto-niebieską);
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 8 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W" oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna

wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.

- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball);
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy"),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .
O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

13. RUGBY TAG

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2014r. i młodsi;
- zespół liczy maksymalnie 8 zawodników (w całym turnieju);
- w każdym zespole muszą być minimum trzy dziewczynki, w tym dwie na boisku;
- na boisku występuję minimum 5 grających + rezerwa (obowiązują przepisy szerokości gry w rugby TAG tj. 4 m na 1 zawodnika);
- chłopcy jak i dziewczynki zdobywają po jednym punkcie.

II. Przepisy gry:

Rugby TAG jest to najbardziej podstawowa, bezkontaktowa odmiana rugby.
Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby:
https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf

1. Zasady ogólne:

- czas gry 2 x 5minut do 2 x 7 minut, w zależności od ilości meczów; w turnieju nie więcej niż 50 minut;
- wymiary boiska: min. 20m x 40m, max 22m x 55m (w zależności od szerokości boiska) + pola punktowe (w turniejach regionalnych),
  (w turniejach szkolnych zalecany jest podzielnik szerokości boiska przez 4 – np.: orlik, sala 20m na 4m = 5 zawodników w boisku na drużynę;
- w rugby TAG nie występują elementy szarży (ataku na zawodnika z piłką), zabroniona jest gra nogami (oprócz wznowienia gry), nie ma młynów oraz wrzutów do autu;
- przez wzgląd na bezpieczeństwo, gracz z piłką musi pozostawać na nogach cały czas i nie wolno mu zdobywać punktów poprzez rzucanie się "nurkowanie" w obręb pola punktowego;
- jeżeli zawodnik położy piłkę będąc w tym czasie np. na kolanie, przyłożenie powinno zostać zaliczone, jednak sędzia powinien natychmiast przypomnieć wszystkim zawodnikom, że w zgodzie z regulaminem powinni dotykać podłoża jedynie stopami;
- obrona występuje tylko i wyłącznie poprzez zrywanie TAG-ów; nie występuje kontakt fizyczny (przytrzymanie innego zawodnika, pchnięcie itp.) oraz położenie ręki między podłogą a piłką w trakcie przykładania piłki drużyny w ofensywie;
- gdy piłka zostanie położona w polu punktowym, gra jest wznawiana "wolnym podaniem" (rzutem wolnym) ze środka boiska przez drużynę, na której polu została położona piłka.

2. Podania i bieg z piłką

- piłka może być podana (rzucona) jedynie w bok lub do tyłu w powietrzu, nie może zostać przekazana z ręki do ręki; jeżeli piłka zostanie przekazana, podana lub kopnięta do przodu, wtedy Sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej z wyjątkiem prawa korzyści;
- w zgodzie z zasadą płynnej gry, sędzia powinien stosować prawo korzyści w każdym możliwym przypadku;
- piłkę należy nosić w dwóch rękach (wyjątkiem jest minięcie linii obrony ostatniego zawodnika);
- zawodnik drużyny przeciwnej nie może łapać za piłkę (obrona stosuje tylko zrywanie TAG-ów).

3. Rzut wolny

- rzut wolny jest stosowany do rozpoczęcia/wznowienia gry ze środka boiska na początku każdej połowy meczu oraz ze wskazanego przez sędziego miejsca przewinienia;
- sygnalizacja sędziego - ręka zgięta w łokciu pod kontem 90 stopni odwrócona do strony drużyny mającej rozpocząć grę; (więcej sygnalizacji na tronie PZR);
- w momencie rzutu wolnego drużyna musi cofnąć się o pięć metrów od miejsca przewinienia; nikomu nie wolno ruszyć do przodu do momentu, w którym piłka nie opuści rąk rozpoczynającego; zawodnik musi rozpocząć z piłką w obu dłoniach, poinstruowany przez sędziego komendą "Graj";
- jeśli przewinienie ma miejsce w obrębie do pięciu metrów od linii pola punktowego drużyny broniącej, rzut wolny musi być wykonany przez drużynę atakującą z pięciu metrów od pola punktowego.

4. TAG

- TAG – znacznik (szarfa) przyczepiony do pasa zawodnika;
- długość TAG'a nie może być krótsza niż 35 cm;
- prawidłowe i nieprawidłowe założenie TAG-ów pokazano w regulaminie szczegółowym;
- gdy obrońca zerwie jeden ze znaczników przyczepionych do pasa zawodnika z piłką musi:

a) zatrzymać się;
b) trzymać znacznik w dłoni uniesionej do góry nad głowę;
c) krzyknąć "Tag!";
d) oddać znacznik zawodnikowi, któremu został on zerwany po odegraniu przez niego piłki;
e) powrócić do gry;

- zawodnik pozbawiony znacznika musi:
  a) zaprzestać biegu do trzech sekund lub trzech kroków;
  b) podać piłkę natychmiast, wykonując jednocześnie maksymalnie trzy kroki;
  c) umieścić ponownie znacznik na pasie po jego otrzymaniu od obrońcy;
  d) powrócić do gry.

5. Zasady gry

- tylko zawodnik z piłką może zostać pozbawiony znacznika; zawodnik taki może biegać i unikać potencjalnych zerwań znacznika, ale nie może bronić się przed zerwaniem znacznika używając rąk lub piłki;
- gdy zawodnik z piłką zostanie pozbawiony znacznika piłka musi zostać podana w ciągu trzech kroków lub trzech sekund, które uwzględniają czas potrzebny na zatrzymanie się zawodnika (sędzia wydaje komendę: Podaj! Podaj! Następnie gwiżdże); zawodnik musi zatrzymać się najszybciej jak to możliwe (trzy kroki), piłka może zostać podana
w czasie zatrzymywania się zawodnika lub przyłożona na polu punktowym, jeżeli zawodnik znajduje się w obrębie pola punktowego przeciwnika i nie stracił dwóch TAG-ów; jeżeli podanie zajmuje więcej niż trzy sekundy lub zawodnik robi więcej niż trzy kroki musi zostać ukarany poprzez przyznanie rzutu wolnego dla drużyny przeciwnej; zawodnik, któremu zostanie zerwany TAG (po podaniu), jak i zawodnik, który zerwał TAG są wyłączeni z gry do momentu przyczepienia TAGa
do paska (zawodnik w ofensywie) i oddania TAGa w ręce przeciwnika (zawodnik w defensywie);
- zawodnik pozbawiony znacznika w polu punktowym musi natychmiast położyć piłkę by zdobyć punkt; sędzia może pomóc poprzez wydanie komendy: „Połóż piłkę a uznam punkty” lub podobnej;
- jeżeli zawodnik rzuca się "nurkuje" by zdobyć punkt, będzie to uznane za przewinienie i zostanie przyznany rzut wolny dla drużyny w obronie z linii pięciu metrów od pola punktowego;
- zawodnik broniący po zerwaniu znacznika musi odsunąć się od zawodnika z piłką i zająć neutralną pozycję (wyczekującą) dopóki piłka nie zostanie odegrana lub też próbować zerwać drugiego TAGa; obrońca musi ułatwić zagranie piłki, nie może umyślnie dotykać piłki, póki jest ona w rękach innego zawodnika;
- wszyscy zawodnicy z drużyny broniącego muszą próbować wycofać się
w kierunku swojego pola punktowego, póki są przed piłką; jeżeli zawodnik broniący będący na pozycji spalonego, przechwyci, zatrzyma, uniemożliwi podanie lub je spowolni wówczas przeciw jego drużynie zostanie przyznany rzut wolny; zawodnik może jednak wycofać się
z pozycji spalonej i wówczas przechwycić podanie nim piłka dotrze
do zamierzonego odbiorcy.

6. Gra faul

- zawodnik z piłką może biegać i unikać potencjalnego zerwania znacznika, lecz nie może bronić się używając rąk lub piłki;
- zawodnik nie może umyślnie wchodzić w kontakt z innym (ciągnąć, popychać, wybiegać bezpośrednio przed oponenta lub zmuszać swoim zachowaniem do wbiegnięcia w siebie zawodnika z piłką); jeżeli taki kontakt nastąpi sędzia przerywa grę a zawodnik popełniający przewinienie zostaje napomniany o bezkontaktowej formie gry;
- piłka nie może być wyrywana z rąk innego zawodnika;
- zawodnicy nie mogą kopać piłki;
- gra jest zaplanowana z myślą o poruszaniu się na stopach (nie wolno grać w podporze na kolanie, na łokciu itp.) oraz z piłką w obu rękach; jeżeli piłka upadnie na podłoże, zawodnik może ją podnieść, ale nie wolno mu upadać by ją zdobyć;
- w przypadku przewinienia rzut wolny następuje z miejsca przewinienia; grę rozpoczyna drużyna, która nie popełniła przewinienia;
- w uzasadnionych przypadkach, po serii kilkukrotnego łamania przepisów przez drużynę broniącą, w polu 5 metrów (np. spalony, niewycofanie się na linię końcową, faul), sędzia może przyznać karny punkt drużynie atakującej (na wzór karnego przyłożenia, karnej piątki
w rugby dorosłych);

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

- nie można blokować przeciwnika bez piłki;
- nie można łapać przeciwnika za żadną część ubrania oprócz szarf;
- nie można rzucać szarfy na ziemię, należy ją podać osobie, której została zerwana;
- zakaz obrotu wokół własnej osi-360 stopni;
- należy zachować się w sposób sportowy.

7. SANKCJE: rzut wolny

7.1. Strata piłki

- po zerwaniu jednej taśmy zawodnik musi się zatrzymać i podać piłkę w ciągu 3 sekund lub też 3 kroków (sędzia liczy na głos), jeżeli tego nie uczyni traci piłkę;
- po zerwaniu dwóch taśm piłkę otrzymuje drużyna przeciwna i rozpoczyna grę;
- po podaniu piłki do przodu grę z miejsca podania rozpoczyna drużyna przeciwna;
- za wymuszony kontakt;
- zbijanie ręki przeciwnika, który chwyta TAG;
- wyjście na aut;
- podanie do przodu.

7.2. Rozpoczęcie/wznowienie gry zawsze w polu gry.

- przy rozpoczęciu drużyna przeciwna musi stać w odległości 5 metrów (kroków) od piłki;
- gra rozpoczyna się po komendzie „gra" bądź gdy zawodnik trzymający piłkę „zaznaczy ją" tzn. piłka leży na ziemi zawodnik dotyka ją nogą i podnosi;
- trzymając piłkę dotyka stopy tak aby piłka opuściła na chwilę ręce.

7.3. Spalony

- po zerwaniu szarfy zawodnicy w defensywie muszą się cofnąć w stronę swojego pola punktowego i nie mogą brać udziału w grze;
- jeżeli zawodnik przeszkodzi w grze; gra przesuwana jest o 5 metrów i jest wznawiana.

7.4. Przód/upuszczenie piłki

- jeżeli piłka zostanie upuszczona do tyłu względem strony drużyny atakującej jest „wolna" tzn. każdy może ją podnieść i podjąć grę, jednak, jeżeli stwarza to niebezpieczną grę (przepychania, rzucania się na nią) sędzia decyduje, która drużyna była pierwsza przy piłce;
- przy podaniu do przodu drużyna przeciwna może przechwycić piłkę i podjąć grę.

8. Sędzia

- sędzia jest animatorem gry;
- dba o prawidłowe założenie TAG-ów przed rozpoczęciem gry;
- prowadzi tak spotkanie, aby zapewnić ciągłość gry;
- dba o bezpieczeństwo zawodników;
- odlicza czas gry.

9. Postanowienia końcowe

- zmiany hokejowe;
- zdobywanie punktów - tylko przez przyłożenia (jeżeli zawody odbywają się w szkole np. na hali, boisku asfaltowym dopuszczone jest zdobywanie punktów tylko przez wbiegnięcie na pole punktowe - związane jest to z bezpieczeństwem uczestników gry);
- jeżeli zespół zostanie zdekompletowany lub przyjedzie mniejszą liczbą zawodników Pełnomocnik PZR lub Sędzia główny na dany turniej może podjąć decyzję o dopuszczeniu zespołu do gry, a przeciwnik musi wystawić równą liczbę zawodników.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za walkower – 3 punkty, za remis – 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za oddanie meczu walkowerem - 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

a. większa liczba zdobytych punktów,
b. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
   → małe punkty, które zawodnicy zdobędą podczas gier grupowych;
   → mniejszy bilans punktów straconych;
   → bezpośredni mecz.

Szczegółowe zasady i przepisy gry w rugby Tag znajdują się na stronie Polskiego Związku Rugby: https://polskie.rugby/storage/upload/przepisu-rugby-tag.pdf

14. Gry i zabawy

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej (2017 i młodsi)
- zawody są rozgrywane wg. Regulaminu danego Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS:
http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
2026/2027

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

(uczniowie szkół podstawowych klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.
W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do dwóch 1-minutowych przerw na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.
Link do przepisów PZKosz:
https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne_Przepisy_Gry_FIBA_2022_01_07_2023.pdf

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół liczy max. 14 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:
- Wysokość siatki:
  - dziewczęta: 220 cm,
  - chłopcy: 235 cm,
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów; sety rozgrywa się do 25 punktów,
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. większa liczba zwycięstw,
c. większy stosunek setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").

3. PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.
1.Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2.Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3.Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4.Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5.Piłka: numer „5".
6.Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
7.Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym.

8.Gra bez "spalonego".
9.Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10.Rzut karny z 9 m.
11.Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki" (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12.Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki" w obrębie całego boiska.
13.Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14.Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.
15.Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16.Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18.Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
- drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
- czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
- Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
- Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

e. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
f. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
h. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki" – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- I połowa: 6 vs 6 (dowolnie), II połowa 7 vs 7.
- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy,
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry,
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) - dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy,
- zakaz stosowania obrony kombinowanej (z plusem). Naruszenie tego zakazu skutkuje karą progresywną dla osoby odpowiedzialnej za drużynę, począwszy od upomnienia słownego,

- zmiana zawodnika może nastąpić tylko w sytuacji posiadania piłki. Przepis ten nie dotyczy zmiany z zawodnikiem grającym na pozycji bramkarza.
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- Wykluczenie zawodnika – 2 minuty
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
   - 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
   - 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
   - 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
   - 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry:

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie zgodnie z przepisami PZU.

- 5 zawodników w polu + bramkarz,
- Wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m.
- Czas gry 3 tercje x 6-8 minut + 2 minuty przerwy (zgodnie z ustaleniami organizatora).
- Pole bramkowe: szerokość 5 m długość 4 m.
- Pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska).
- Bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 x 105 cm).
- Dopuszcza się w rozgrywkach miejskich/gminnych hale o mniejszych rozmiarach niż przewidują przepisy PZU minimalna wielkość boiska 24m x 12m.
- Na mniejszych halach zmniejszamy ilość zawodników na boisku.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:

a) większa liczba zdobytych punktów,
b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

1. wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
2. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
3. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół liczy minimum 8 maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 600, 1000 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:

- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych:

Na finałach wojewódzkich i ogólnopolskich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:
Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 80 m ppł., 300 m ppł - finał wojewódzki.
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
Blok rzutów: rzut oszczepem (500 g), pchnięcie kulą (3 kg), rzut dyskiem (0,75 kg).
Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:
Blok szybkościowy: 100 m, 300 m, 110 m ppł., 300 m ppł - finał wojewódzki.
Blok wytrzymałościowy: 600 m, 1000 m.
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
Blok rzutów: rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg), rzut dyskiem (1 kg).
Sztafeta 4 x 100 m.

Rozstaw i wysokość płotków dla młodzika:
Dziewczęta – wysokość 76,2 rozstaw – 12 – 8 – 12
Chłopcy – wysokość 91,4 rozstaw – 13,60 – 8,90 – 16,30

III. Punktacja:

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 10 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 2 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 2 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej

lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6 zawodniczek/zawodników,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII - VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.),
- dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- zawodnicy/czki mogą startować w kolcach lekkoatletycznych

II. Program zawodów:

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:
- dziewczęta 6 x 1000 m – 1200 m,
- chłopcy 6 x 1000 m – 1200 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- w zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała (do finału wojewódzkiego).

II. Program zawodów:
Biegi na dystansach :
- dziewczęta - biegi na dystansie 800 m – 1200 m,
- chłopcy - biegi na dystansie 1000 m – 1500 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.
W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 2 sztafetach, przy czym start w biegu na 400m i dłuższym wyklucza udział w innym biegu.

II. Program zawodów:

- Igrzyska Młodzieży Szkolnej: drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

  - dziewczęta
    - 4 x 100m,
    - sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),
  - chłopcy
    - 4 x 100m,
    - sztafeta olimpijska (800m + 400m + 200m + 100m lub w odwrotnej kolejności),,

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
2. drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- IV szachownica - dziewczyna.

3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:
1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry: w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:
- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana- 1p., remis- 0,5p., przegrana- 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

II. Program zawodów:
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne:
50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.
Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. NARCIARSTWO BIEGOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużyna składa się z maksymalnie 5 zawodniczek/zawodników.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

II. Program zawodów:
- dziewczęta i chłopcy - ok. 3 km technika klasyczną.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.
Biegi odbywają się techniką klasyczną. Zawodnicy startują indywidualnie, co 30 sekund na podstawie losowania przed startem. O miejscu drużyny decyduje suma czasów 4 najlepszych zawodników. Sprzęt bez ograniczeń. Prowadzona będzie klasyfikacja indywidualna oraz drużynowa w kategoriach dziewcząt i chłopców.

12. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowy.

II. Przepisy gry:

a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
b. wysokość siatki:
   - dziewczęta: min. 215 cm,
   - chłopcy: min. 235 cm,
c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów, które rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów),
d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami).
h. We wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja:

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

13. KOSZYKÓWKA 3 x 3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły klas VII – VIII, rocznik 2012-2013. W Igrzyskach Młodzieży Szkolnej na wniosek dyrektora szkoły i za zgodą opiekunów prawnych mogą startować uczniowie klas VII z rocznika 2014 (wzór wniosku do pobrania https://srs.szs.pl/ w zakładce dokumenty dla nauczycieli.)

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
- boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6",
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),

- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W" oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy"),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .
O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).
- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS: **http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html**

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

LICEALIADA

2026/2027

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKÓŁ PONADPODSTAWOWYCH

Uczniowie dziennych szkół ponadpodstawowych, rocznik 2007 i młodsi.

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.
W sprawach przepisów dyscyplin nieujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

1. KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry:
- czas gry: 4 x 10 minut. czas gry w turnieju 4 x 8 minut,
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki,
- czas akcji – 24 sekundy; piłkę trzeba wprowadzić na pole ataku w ciągu 8 sekund,
- w przypadku rozgrywania turnieju 4x8 minut - rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie drużyna podlega karze (rzuty wolne) za faule drużyny, kiedy popełniła cztery (4) faule w kwarcie meczu. W przypadku gry 4x10 minut rzuty wolne po piątym faulu drużyny.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do dwóch 1-minutowych przerw na żądanie; w czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną,
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7.
- Obowiązują przepisy PZKosz

III. Punktacja.
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:
1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad w następującej kolejności:

a. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
b. decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
c. decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
d. decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.
3. Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

Link do przepisów PZKosz:
https://sedziowanie.pzkosz.pl/internalfiles/fckfiles/file/sedziowie/Oficjalne_Przepisy_Gry_FIBA_2022_01_07_2023.pdf

2. PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- zespół liczy maksymalnie 14 zawodniczek/zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry.
Wysokość siatki:
- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm.

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
Ewentualny trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja.
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:
a. większa liczba zdobytych punktów,
b. większa liczba zwycięstw,
c. większy stosunek setów,
d. większy stosunek „małych" punktów,
e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty").

3. PIŁKA NOŻNA.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców,
- zespół liczy maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry:
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.
1.Zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz.
2.Zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni z trawą sztuczną lub naturalną o wymiarach szerokości 30 m i długości 60 m., bramki: 5 x 2 m,
3.Czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa.
4.Obuwie: miękkie – trampki, tzw. korkotrampki, tzw. Lanki oraz obowiązkowo nagolenniki.
5.Piłka: numer „5".
6.Pole karne: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m.
7.Bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu karnym.
8.Gra bez "spalonego".
9.Zmiany hokejowe wyłącznie, gdy piłka jest poza boiskiem, w wyznaczonej strefie, gdy zawodnik schodzący opuści boisko. (za błędnie wykonaną zmianą zawodnik wchodzący na boisko otrzymuje karę 1 min.).
10.Rzut karny z 9 m.
11.Rzut od bramki wybijany jest z tzw. „piątki" (czyli z piłki nieruchomo stojącej na ziemi w obrębie pola karnego).
12.Rzut od bramki - piłka wprowadzana jest z tzw. „piątki" w obrębie całego boiska.
13.Bramkarz po chwycie piłki z akcji wprowadza piłkę w obrębie całego boiska.
14.Rozpoczęcie i wznowienie gry ze środka boiska traktowane jest jako rzut wolny pośredni.

15.Piłka z rozpoczęcia/wznowienia gry może zostać zagrana do tyłu.
16.Rzut wolny: bramkę bezpośrednio można zdobyć tylko z połowy przeciwnika.
17.Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej musza znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
18.Stosuje się następujące kary dyscyplinarne:

- pierwsze czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
- drugie czasowe wykluczenie zawodnika z gry na 2 minuty,
- czerwona kartka – wykluczenie zawodnika z gry do końca danego spotkania. Oznacza to, że zawodnik winien być wykluczony z powodu trzeciej dwuminutowej kary.
- Za naprawdę poważne przewinienia (np. poważny rażący faul, gwałtowne agresywne zachowanie, oplucie przeciwnika/innej osoby, używanie ordynarnego, obelżywego, obraźliwego języka/gestów) sędzia winien od razu stosować karę wykluczenia
- Sędzia zaczyna mierzenie czasu trwania kary wychowawczej od momentu wznowienia.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje -3 punkty, za remis –1 punkt, za przegrane -0 pkt.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:

i. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
j. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
k. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
l. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami.

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu przeprowadza się dogrywkę trwającą 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki" – pierwsza strzelona bramka w dogrywce kończy mecz i wyłania zwycięzcę. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia strzelane są rzuty karne najpierw po 5, potem po jednym do rozstrzygnięcia.

4. PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców,
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- zespół liczy max. 16 zawodniczek/zawodników.

II. Przepisy gry:

- czas gry: 2 x 25 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest
- do liczby rozgrywanych meczów),
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (58-60) - chłopcy,
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu,
- zakaz stosowania obrony kombinowanej (z plusem). Naruszenie tego zakazu skutkuje karą progresywną dla osoby odpowiedzialnej za drużynę, począwszy od upomnienia słownego,
- zmiana zawodnika może nastąpić tylko w sytuacji posiadania piłki. Przepis ten nie dotyczy zmiany z zawodnikiem grającym na pozycji bramkarza.
- Wykluczenie zawodnika – 2 minuty.

III. Punktacja:

1. Za wyniki osiągnięte w poszczególnych zawodach przyznaje się:
1) 3 pkt. – za zwycięstwo w regulaminowym czasie gry,
2) 2 pkt. - za zwycięstwo po rzutach karnych,
3) 1 pkt. - za porażkę po rzutach karnych,
4) 0 pkt. - za porażkę w regulaminowym czasie gry.

2. O kolejności drużyn w trakcie rozgrywek decydują kolejno:

a) większa liczba zdobytych punktów;
b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba punktów zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia różnica bramek z meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa liczba zdobytych bramek w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
- większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich meczów;
- większa liczba zdobytych bramek we wszystkich meczach;
- losowanie.

3. W meczach kończących się w podstawowym czasie gry remisem wynik zawodów zalicza się do tabeli (rzuty karne po regulaminowym czasie gry służą jedynie wyłonieniu zwycięzcy i nie są zaliczane do wyniku meczu oraz statystyk indywidualnych).

5. UNIHOKEJ

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- zespół składa się z maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,
- zawody rozgrywane są oddzielnie dla dziewcząt i chłopców.

II. Przepisy gry.
Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nieokreślone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZU:
- 5 zawodników na boisku + bramkarz,
- wymiary boiska szer. 18-20 m dł. 36-40 m,
- czas gry 3 tercje x 8 minut + 2 minuty przerwy,
- pole bramkowe: szerokość 5 m x długość 4 m,
- pole przedbramkowe szerokość 2,5 m długość 1 m (linia bramkowa znajduje się 3,5 m od linii końcowej boiska),
- bramki 160 x 115 cm (dopuszcza się bramki klubowe 140 cm x 105 cm).

III. Punktacja:
Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów.
O kolejności miejsc decyduje:
a) większa liczba zdobytych punktów,
b) gdy dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
wynik bezpośredniego spotkania lub mała tabela - między zainteresowanymi zespołami (większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
   1. lepsza różnica bramek - większa, dodatnia różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
   2. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,

c) jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.

6. LEKKOATLETYKA:

6.1 SZKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej rocznik 2007 i młodsi. (szkoły dzienne),
- zespół liczy minimum 8 a maksymalnie 12 zawodniczek/zawodników,

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800 m, 1500 m K i M),
- szkoła ma prawo wystawić nie więcej niż 3 zawodników w 1 konkurencji i jedną sztafetę.

Sposób realizacji:
- biegi w seriach na czas,
- w konkurencjach technicznych po 4 próby.

II. Program zawodów:

Na zawodach niższego szczebla niż wojewódzki, organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z poniżej wymienionych.
Na finałach wojewódzkich rywalizacja odbywa się we wszystkich konkurencjach. Zaleca się aby finały wojewódzkie odbywały się z elektronicznym pomiarem czasu i wiatromierzem żeby wyniki osiągnięte przez startujących na zawodach mogły być zaliczone do tabel PZLA.

Konkurencje dziewcząt:
Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.
Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
Blok rzutów: pchnięcie kulą 3 kg*, 4 kg*, rzut dyskiem 1 kg, rzut oszczepem 500g*, 600g*.
Sztafeta 4 x 100 m.

Konkurencje chłopców:
Blok szybkościowy: 100 m, 200 m, 400 m.
Blok wytrzymałościowy: 800 m, 1500 m.
Blok skocznościowy: skok w dal, skok wzwyż.
Blok rzutów: pchnięcie kulą 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* rzut dyskiem 1,5 kg*, 1,75 kg*, 2 kg*, rzut oszczepem 700 g*, 800 g*.
Sztafeta 4 x 100 m.
(* odpowiednia kategoria wiekowa).

III. Punktacja:
- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych,
- na wynik drużyny składa się 10 (lub mniej) wyników tj. po 2 najlepsze wyniki z każdego z bloków (szybkościowy, wytrzymałościowy, skocznościowy, rzutowy) oraz 2 najlepsze z pozostałych (w tym ewentualnie sztafeta jeśli punkty za nią uzyskane są wyższe od 2 pozostałych),
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decydują wynik przeliczony na punkty najlepszego zawodnika jeżeli to nie wyłoni I – III miejsca to kolejno wyniki kolejnych zawodników.

6.2 SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się 6 uczennic/uczniów, urodzonych w 2007r. i młodsi (szkoły dzienne),
- dopuszcza się możliwość organizacji sztafet z mniejszą ilością zawodników.
- zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych

II. Program zawodów.
Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników:
- dziewczęta 6 x 1000 - 1500 m,
- chłopcy 6 x 1000 - 1500 m.

6.3 DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE.

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- zespół składa się z maksymalnie 6 zawodniczek/zawodników urodzonych w **2007r.** i młodsi (szkoły dzienne).

W zawodach prawo startu mają również zawodnicy (indywidualnie), którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała (do finału wojewódzkiego).

II. Program zawodów.
Biegi na dystansach:
- dziewczęta - biegi na dystansie 1000 m - 1500 m,
- chłopcy - biegi na dystansie 1500 m - 2000 m.

III. Sposób przeprowadzenia zawodów.
Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników.
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Sposób sporządzania klasyfikacji końcowych będą zawarte w wojewódzkich regulaminach.
Prowadzona będzie oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.
Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

Ewentualne finały ogólnopolskie będą rozgrywane tylko w kategoriach drużynowych.
W zawodach ogólnopolskich suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej.
W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

6.4 FESTIWAL SZTAFET

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- W zawodach startują reprezentacje szkół dziennych oddzielnie dziewcząt i chłopców
- Jedna sztafeta składa się z 5 uczniów/uczennic (4 zaw. + 1 rez.), urodzonych w latach jak niżej.
- 1 zawodnik może brać udział w max. 1 sztafecie.

II. Program zawodów:

- Licealiada (2007 i młodsi)

- dziewczęta
  - 4 x 100m,
  - 4 x 400m,
- chłopcy
  - 4 x 100m,
  - 4 x 400m.

- Dopuszcza się możliwość zmiany programu zawodów przez Organizatora (Wojewódzki SZS).

III. Sposób przeprowadzenia zawodów:

Szkoły posiadają numery startowe (własne lub przydzielone przez organizatora) oraz pałeczki sztafetowe. Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych. Zawody będą rozgrywane w seriach na czas. Przepisy rozgrywania konkurencji zgodnie z przepisami PZLA.

7. TENIS STOŁOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2007r. i młodsi (szkoły dzienne).
Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych gier.
2. Gry rozgrywane są do dwóch - trzech wygranych setów (w zależności od liczby drużyn w turnieju). Sety gra się do 11 pkt z zachowaniem min. 2-punktowej przewagi.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.
4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

8. BADMINTON

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzonych w 2007r. i młodsi (szkoły dzienne).
Zespół liczy:
- 2-3 dziewczynki lub 2-3 chłopców,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów:
Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. W fazie grupowej rozgrywamy wszystkie pięć gier w meczu, natomiast w fazie pucharowej trzeci punkt kończy mecz (np. 3:0, 3:1)
2. Gry rozgrywane są do dwóch wygranych setów. Sety gra się do 11 pkt (bez prawa podwyższania). W przypadku trzeciego seta zmiana stron przy 6 punkcie.
3. Zawodnik rezerwowy może zagrać w grze podwójnej, a w następnej grze może być zawodnikiem podstawowym.

4. W przypadku kontuzji gra zakończona jest przegraną a zawodnik rezerwowy od gry następnej jest zawodnikiem podstawowym.
5. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

9. SZACHY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w 2007r. i młodsi (szkoły dzienne),
2. drużyna składa się z 4 osób:
- I szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- II szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- III szachownica - chłopiec lub dziewczyna,
- IV szachownica - dziewczyna,
3. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej,
4. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach,
5. do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne,
6. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. System rozgrywek:
1. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7-9 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich),
2. tempo gry: w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 – 15 min. na partię dla zawodnika.

III. Punktacja:
- kolejność miejsc w zawodach będzie ustalona na podstawie liczby zdobytych dużych punktów (tzw. meczowych): wygranie meczu - 2 p., remis – 1 p., przegrana - 0 p. a przy ich równości decydują kolejno:
- suma punktów małych zdobytych na wszystkich szachownicach (wygrana- 1p., remis- 0,5p., przegrana – 0p.),
- wartościowanie pełne Buchholza,
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

10. PŁYWANIE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- w zawodach startują uczniowie jednej szkoły urodzeni w 2007r. i młodsi (szkoły dzienne).

II. Program zawodów:
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym dziewcząt,
- sztafeta 6 x 50 m stylem dowolnym chłopców.

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.
Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

11. SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni 2007r. i młodsi (szkoły dzienne),
- zespół liczy 2 zawodniczki/zawodników + 1 rezerwowa/rezerwowy.

dofinansowano ze środków **Ministerstwa Sportu i Turystyki**

II. Przepisy gry:

a. boisko o wymiarach 16 x 8 m,
b. wysokość siatki:
- dziewczęta: 224 cm,
- chłopcy: 243 cm,

c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów, które rozgrywa się do 15 punktów (trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów),
d. zawodnik rezerwowy ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej,
e.kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu),
f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak,
g. każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami).
h. we wszystkich pozostałych kwestiach wiążące są przepisy PZPS.

III. Punktacja.

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski" za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów.
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
   a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
   b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju,
   c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju.

12. KOSZYKÓWKA 3x3

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa są zobowiązane zarejestrować się przez system rejestracji szkół **www.srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi.

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców,
- drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadpodstawowej urodzeni w **2009r.** i młodsi.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży" pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się oficjalną piłką do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze 6,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa,

- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna przegrywa mecz walkowerem, jeśli o wyznaczonej godzinie rozpoczęcia meczu, nie stawi się na boisku z 3 zawodnikami gotowymi do gry,
- w przypadku walkowera, wynik meczu zostaje zapisany jako W-0 lub 0-W (gdzie „W" oznacza wygraną). Kiedy oblicza się średnią zdobytych punktów przez drużynę zwycięską, wynik tego meczu nie jest brany pod uwagę, natomiast obliczając średnią zdobytych punktów drużyny przegranej, wynik tego meczu zaliczany jest jako 0 punktów,
- drużyna przegrywa mecz wskutek braku zawodników, jeżeli opuszcza boisko przed zakończeniem meczu lub wszyscy zawodnicy tej drużyny są kontuzjowani lub zostali zdyskwalifikowani.
- w przypadku przegranej wskutek braku zawodników, drużyna zwycięska może wybrać utrzymanie wyniku meczu w momencie przerwania gry lub wygraną walkowerem, podczas gdy liczba punktów drużyny przegrywającej będzie wynosić 0 w obydwu przypadkach. W przypadku, gdy drużyna wygrywająca wybierze walkower, wynik meczu nie będzie brany pod uwagę do obliczania średniej zdobytych punktów tej drużyny.
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- wszystkie faule niesportowe liczone są jako 2 faule przy obliczaniu fauli drużyny
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- drugi faul niesportowy zawodnika karany jest 2 rzutami wolnymi i posiadaniem piłki
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy"),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja

Klasyfikację drużyn ustala się na podstawie punktów, zgodnie z zapisem zwycięstw i porażek, a mianowicie jeden (1) punkt za każdy wygrany mecz, zero (0) punktów za każdy przegrany mecz (włącznie z przegranymi wskutek braku zawodników) .

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- Najwięcej zwycięstw (lub współczynnik zwycięstw w przypadku nierównej liczby gier przy porównaniach drużyn z różnych grup).

- Porównanie wyników meczów pomiędzy zainteresowanymi drużynami (pod uwagę brane są jedynie zwycięstwa/porażki, a postępowanie to ma zastosowanie jedynie do ustalenia klasyfikacji wewnątrz grupy).
- Największa średnia zdobytych punktów (z wyłączeniem wyników spotkań wygranych walkowerem).

Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Regulaminy i informacje szczegółowe na stronach internetowych poszczególnych Wojewódzkich SZS: **http://www.szs.pl/wojewodzkie-szs.html**