

Łomża 3X3

Finał Ogólnopolski Igrzysk Młodzieży Szkolnej
w koszykówce 3x3 dziewcząt

KOSZYKÓWKI



DZIEWCZĄT



16-18.06.2023



Zasmakuj
w Łomży



OGÓLNOPOLSKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ W KOSZYKÓWCE 3X3 DZIEWCZĄT

Łomża, 16-18 czerwca 2023 r.



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY



1. CEL:

- Popularyzacja koszykówki dziewcząt wśród młodzieży szkół podstawowych.
- Wyłonienie najlepszej reprezentacji szkolnej w koszykówce dziewcząt.
- Promocja systematycznej aktywności fizycznej młodzieży oraz wpajanie prozdrowotnych, społecznych, edukacyjnych i wychowawczych wartości sportu.

2. ORGANIZATOR:

- Podlaski Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy
- Szkoła Podstawa nr 4 w Łomży
- Miasto Łomża
- Uczniowski Klub Sportowy 4 Łomża

3. PATRONAT HONOROWY

- Prezydent Miasta Łomża Pan Mariusz Chrzanowski

4. PATRONAT MEDIALNY

- Radio Eska Łomża
- Radio Nadzieja
- Portal mylomza.pl
- Grupa medialna Narew
- Portal prostozlomzy.pl



Zasmakuj
w Łomży



portal internetowy
mylomza.pl



DAWI-TECH

5. TERMIN ZAWODÓW:

- 16-18.06.2023 r.

6. MIEJSCE ZAWODÓW:

- Hala Sportowa przy Zespole Szkół Technicznych i Ogólnokształcących Nr 4 im. Marii Skłodowskiej-Curie w Łomży, ul. Zielona 23

7. UCZESTNICTWO:

- W zawodach prawo udziału mają mistrzowie województw z roku szkolnego 2022/2023 lub w zastępstwie inny zespół wytypowany przez Wojewódzki SZS.
- W zawodach uczestniczą dziewczęta z rocznika 2008-2009; wszystkie zawodniczki muszą być uczennicami jednej szkoły i posiadać ważne legitymacje szkolne.

8. ZGŁOSZENIA ZESPOŁÓW:

- Zgłoszenia za pomocą Systemu Rejestracji Szkół do 30.05.2023 r.

9. WPISOWE

- Wpisowe w wysokości 400 zł od zespołu należy wpłacić do 5.06.2023 na konto organizatora: Szkoła Podstawowa nr 4 Łomża, ul. Kierzkowa 7, 18-400 Łomża; nr konta 38 2030 0045 1110 0000 0403 0450.

10. ZAKWATEROWANIE I WYŻYWIENIE:

- Bursa Szkolna nr 1 w Łomży, ul. Mikołaja Kopernika 16, 18-400 Łomża (2 km od Hali Sportowej) koszt 160 zł /osoba (obejmuje zakwaterowanie i wyżywienie od kolacji w piątek do obiadu w niedzielę).
- W celu zapewnienia odpowiedniej ilości miejsc **proszę dokonać rezerwacji w nieprzekraczalnym terminie do 30 maja br.**, wysyłając wiadomość na adres: uks4lomza@gmail.com z informacją o ilości zawodniczek i osób towarzyszących oraz dane do faktury. (Drużynom, które nie dokonają rezerwacji wyznaczonym terminie organizator nie zapewnia noclegu i wyżywienia).

11. ZAŁOŻENIA TECHNICZNO-ORGANIZACYJNE:

- 16.06.2023 r. – godziny wieczorne - przyjazd i zakwaterowanie drużyn
- 17.06.2023 r. - rozgrywki w fazie grupowej
- 18.06.2023 r. - mecze o poszczególne miejsca
- zawody zostaną rozegrane zgodnie z regulaminami SZS
- obowiązują jednolite stroje z numerami na koszulkach z przodu i z tyłu
- w sprawach nieujętych w Regulaminie decyzję podejmuje organizator

12. LOSOWANIE GRUP I KOLEJNOŚCI GIER:

- Losowanie online - <https://www.facebook.com/uks4lomza> - 13.06.2023r. godz. 17.00.
- Terminarz zawodów zostanie przesłany do zainteresowanych drużyn do 14.06.2023 r.

13. NAGRODY:

- Wszystkie drużyny otrzymają pamiątkowe puchary i dyplomy oraz statuetki dla najlepszej zawodniczki w drużynie.
- Za pierwsze trzy miejsca drużyny otrzymają pamiątkowe medale.

13. DANE KONTAKTOWE DO ORGANIZATORA

- Dyr. Marcin Piotrowski - Szkoła Podstawowa nr 4 Łomża, ul. Kierzkowa 7, 18-400 Łomża, tel. 515 424 551.



Zasmakuj
w Łomży



portal internetowy
mylomza.pl



DAWI-TECH

14. PRZEPISY GRY:

(Wyciąg z *Ogólnopolskiego kalendarza IMS w koszykówce 3x3*)

I. Uczestnictwo:

- w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt,
- drużyna składa się z 4 zawodniczek (3 na boisku i 1 zmiennik),
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły urodzeni w latach 2008 - 2009.

II. Przepisy gry:

- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3x3 z jednym koszem (wysokość – 3,05 m),
- boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (5,80 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarzy” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się zdalnie z trybun,
- piłka: oficjalna do gry w koszykówkę 3x3 o rozmiarze „6”,
- zespół sędziowski składa się z 1 lub 2 sędziów boiskowych oraz sędziów stolikowych,
- rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,
- czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem, jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu (5) sekund akcji,
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednogminutowa przerwa,
- drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,
- drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,
- nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,
- zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,
- za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,
- po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check ball),
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem,
- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,

- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,
- zawodnik, który popełnił dwa (2) faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

III. Punktacja:

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje - 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower - 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. jeżeli dwie (2) lub więcej drużyn ma równą liczbę punktów po rozegraniu wszystkich meczów w danej grupie, to o kolejności miejsc decyduje (-ą) wynik (-i) meczu (-ów) pomiędzy tymi drużynami; jeżeli liczba punktów w meczach pomiędzy tymi drużynami wciąż jest taka sama, klasyfikację ustala się według poniższych zasad, w następującej kolejności:
 - decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - decyduje większa liczba koszy zdobytych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - decyduje większa różnica koszy zdobytych do straconych we wszystkich meczach w danej grupie,
 - decyduje większa liczba koszy zdobytych we wszystkich meczach w danej grupie.
 - Jeżeli powyższe zasady w dalszym ciągu nie dają rozstrzygnięcia, klasyfikację końcową ustala się w drodze losowania.

Jeżeli jedna (1) lub więcej drużyn zostaje sklasyfikowanych na którymkolwiek etapie zasad podanych powyżej, to procedury z punktu 2 stosuje się ponownie w stosunku do pozostałych niesklasyfikowanych drużyn.