## tlo_kartka





**ORGANIZATOR:**

* **Wrocławski Szkolny Związek Sportowy**
* **Kompleks  Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoza w Głuchołazach.**

**TERMIN:**  **25 - 28 maj 2023 r.**

**ROCZNIK:** **2010 i młodsi**

**KONTAKT:** Mateusz Domagalski - 507 082 226, [kontakt@banderoza.pl](mailto:kontakt@banderoza.pl)

WSZS - Maciej Jakubaszek – 530 717 345, [maciej.jakubaszek1989@gmail.com](mailto:maciej.jakubaszek1989@gmail.com)

**RAMOWY PROGRAM TURNIEJU:**

* 1 dzień- przyjazd ekip, zakwaterowanie, kolacja, odprawa kierowników drużyn.
* 2 dzień- śniadanie, eliminacje, obiad, eliminacje, kolacja.
* 3 dzień - śniadanie, eliminacje, obiad, półfinały, kolacja.
* 4 dzień  - śniadanie, finały, zakończenie turnieju, obiad, wyjazd.
* **ORAZ - ognisko, sesja w jaskini solnej, wycieczka autokarowa do Czech, wypożyczalnia rowerów górskich, gier - JENGA XXL, TWISTER. BIERKI XL oraz spotkanie integracyjne dla kadry. Dodatkowo w czasie wolnym, możliwość bezpłatnego korzystania z wielu atrakcji ośrodka.**

**MIEJSCE ROZGRYWEK:**

* Hala Sportowa Banderoza

**ZAKWATEROWANIE:**

* Kompleks Turystyczny "Sudety" Ośrodek Banderoza,   
  ul. Powstańców Śl. 23, 48-340 Głuchołazy.

tel./fax.: 77 439-48-70, kom. 509 529 490

* **Pełne wyżywienie, (od kolacji pierwszego dnia do obiadu ostatniego dnia pobytu), trzy  noclegi, opieka medyczna, atrakcje.**

**KOSZT UCZESTNICTWA:**

* Całkowity koszt uczestnictwa **420 zł**Płatne na **Konto Kompleks Turystyczny "Sudety":** BRE BANK SA (MultiBank) Nr **21 1140 2017 0000 4502 0574 3010.**

**NAGRODY:**

**ZWYCIĘZCY OTRZYMAJĄ BANER MISTRZÓW**

* **KAŻDY UCZESTNIK OTRZYMUJE KOSZULKĘ**
* **KAŻDY UCZESTNIK OTRZYMA PRZYPINKĘ PAMIĄTKOWĄ**
* Każdy zespół otrzyma dyplom pamiątkowy
* Puchary dla wszystkich drużyn.
* Trzy najlepsze zespoły otrzymają medale i nagrody rzeczowe
* Nagrody indywidualne (statuetki dyplomy) dla najlepszej zawodniczki

**WARUNKI UCZESTNICTWA:**

* W zawodach udział biorą **mistrzowie** lub inne finaliści mistrzostw wojewódzkich.
* W zawodach uczestniczą  drużyny zakwalifikowane  przez organizatorów po pisemnym zgłoszeniu drogą mailową lub faksem.
* Drużynę stanowią  5 osobowe  reprezentacje (3 zawodników podstawowych, 1 rezerwowy i 1 dodatkowy) ,  uczniowie jednej szkoły podstawowej  rocznik  **2010 i młodsi**

**ZGŁOSZENIA:**

* **ZGŁOSZENIA W TERMINACH PODANYCH W SYSTEMIE REJSTRACJI SZKÓŁ**
* Formularz: Nazwa turnieju + termin, rocznik, ilość zawodniczek/ów, ilość  opiekunów (płeć), nazwa szkoły, telefon, data, pieczęć, podpis osoby zgłaszającej **do dnia 20 MAJA 2023 r.** na adres: **K.T. SUDETY Ośrodek Banderoza**

**TEL. (77) 439 13 64, FAX (77) 439 48 70**

**E-MAIL:** [kontakt@banderoza.pl](mailto:kontakt@banderoza.pl)

* **Mateusz Domagalski - 507 082 226,** [kontakt@banderoza.pl](mailto:kontakt@banderoza.pl)

**SYSTEM:**

* System gier zostanie ustalony na podstawie ilości zgłoszonych zespołów.

**ZASADY:**

Przepisy gry

• mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3 x 3 z jednym koszem (wysokość – 2,60 m), boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych (4 m), linię rzutów za 2 punkty (6,75 m) oraz „półkole bez szarży” pod koszem; można używać połowy tradycyjnego boiska do koszykówki,   
• drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),

• rozgrywki dziewcząt i chłopców powinny odbywać się piłką do gry w koszykówkę o rozmiarze 5,

• zespół sędziowski składa się z 1 sędziego boiskowego oraz sędziów stolikowych,

• rzut monetą zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu, drużyna, która wygra losowanie ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki,

• czas gry wynosi 10 minut, zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki oraz podczas rzutów wolnych,

• drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund; gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem. Jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu sekund akcji,

• drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 21 lub więcej punktów wygrywa mecz przed upływem czasu (dotyczy regulaminowego czasu gry),

• jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka; przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jednominutowa przerwa, drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz,

• drużyna podlega karze za faule drużyny po tym, jak popełniła 6 fauli, faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi, • faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry,

karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym lub dwoma (gdy rzut był zza łuku), • siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi, kolejne faule karane są dwoma rzutami oraz posiadaniem piłki,

• nie przyznaje się rzutów za faul w ataku,

• zmiana posiadania piłki przez którąkolwiek z drużyn, następująca po sytuacji martwej piłki (aut, faul), musi rozpocząć się wymianą piłki pomiędzy zawodnikami za łukiem, na szczycie boiska (tzw. check- ball), zawodnik drużyny atakującej podaje piłkę zawodnikowi drużyny broniącej, a ten oddaje ją zawodnikowi drużyny atakującej i od tej chwili rozpoczyna się akcja w ataku

• za faul techniczny przyznaje się jeden rzut wolny,

• za faul niesportowy przyznaje się dwa rzuty wolne,

• po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy, gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska (tzw. checkball),

• po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznawia drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykozłowanie lub podanie piłki do partnera znajdującego się poza łukiem, • przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk (poza „półkolem bez szarzy”),

• po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbierze piłkę, może kontynuować grę; jeśli drużyna obrony zbierze piłkę to musi wyprowadzić ją za łuk,

• po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,

• w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,

• zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki,

• zawodnik, który popełnił dwa faule niesportowe (nie ma zastosowania do fauli technicznych) zostanie zdyskwalifikowany przez sędziów z udziału w meczu i może zostać zdyskwalifikowany z całego wydarzenia przez organizatora,

• zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony (tzw. check-ball) lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie poza linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,

• każda drużyna ma prawo do jednej, 30-sto sekundowej, przerwy na żądanie; jakikolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki,

****

****

**DODATKOWE INFORMACJE:**

**PŁATNOŚCI-trzy opcje**

1)faktura VAT zaliczkowa termin płatności 7 dni ,

2)faktura VAT w dniu przyjazdu termin płatności 7 dni

3) gotówka na miejscu

**WSZYSCY** uczestnicy oraz (trenerzy, kierowcy, kibice do 15-go roku życia) – **420zł/os**,

**RODZICE** –**150 zł/doba** z pełnym wyżywieniem - od kolacji do obiadu

- na wyjazd za granicę potrzebne są dokumenty takie jak ( dowód lub paszport )

- w odpowiedzi na liczne pytania informujemy iż pokoje są wyposażone w czystą pościel oraz papier toaletowy. Zapraszamy do foto galerii ośrodka.

Prosimy o zabranie ze sobą piłek do rozgrzewki.

Organizator